

IPC Système V

3 types de communication inter-processus :

- Files de messages
- Segments de mémoire partagée
- Sémaphores

Système de nommage :

Clé codée sur 32 bits

```
ftok(char*, char)
k=ftok("/users/ens/licinf2003/gugus/fic", "A");
```

Clé spéciale pour l'héritage IPC_PRIVATE

Programme de celui qui écrit

File de messages :

```
int main(void)
{
    key_t k;
    struct msg m;
    int msgid, n;
    char buf[MAX];
}

k=ftok("/etc/passwd",'B');
/* Cr ation de la file de messages */
msgid=msgget(k,IPC_CREAT|0666);

while((n=read(0, buf, sizeof(buf)))>0)
{
    m.type=1;
    m.dernier=0;
    strncpy(m.donnees, buf, n);
    /* Envoi */
    msgsnd(msgid, &n, sizeof(int)+n, 0);
}
m.type=1; m.dernier=0;
msgsnd(msgid, &n, sizeof(int), 0);
exit(0);
}
```

L'avantage des IPC, c'est que les 2 processus peuvent écrire dans le même tube.

Programme de celui qui lit

```
int main(void)
{
    key_t k;
    struct msg m;
    int msgid, n;

    k=ftok("/etc/passwd", 'B');
    msgid=msgget(k,0);

    do
    {
        n=msgrcv(msgid, &m, sizeof(m)-sizeof(m.type), 0, 0);
    }
    while(!m.dernier);

    /* Destruction de la file de message */
    msgctl(msgid, IPC_RMID, NULL);
    exit(0);
}
```

Mémoire partagée

```
/* Ecrivain */
shmk=ftok("/etc/passwd", 'B');
shmid=shmget(shmk, N*sizeof(int), IPC_CREAT|0666);
shmadr=shmat(shmid, NULL, 0);

t=(int*)shmadr
for(i=0; i<N; i++) t[i]=i;

/* Ecriture */
shmk=ftok("/etc/passwd", 'B');
shmid=shmget(shmk, 0, 0);
shmadr=shmat(shmid, NULL, 0);
t=(int*)shmadr;
for(i=0; i<N; i++) printf(...);
```

Synchronisation avec les sémaphores

P : → Puis-je ?
compteur←compteur-1
si compteur<0 alors
 attendre
fsi

V : → Vas-y !
si compteur<0 alors
 Réveiller le premier
processus en attente
fsi
compteur←compteur+1

```
void P(int id)
{
    static struct semops t[1]={0, -1, 0};
    semop(id, t, 1);
}

void V(int id)
{
    static struct semops t[1]={0, 1, 0};
    semop(id, t, 1);
}

semk1=ftok("/etc/passwd",'C');
semid1=semget(semk1, 1, IPC_CREAT|0666);
semctl(semid1, 0, IPC_SETVAL, 0);
```